Questão 1/10 - Programação I

Na Aula 3  foi estudado sobre a execução tardia.

Em relação a esse tema, qual alternativa está correta de acordo com a sua funcionalidade?

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | A Deferred execution é considerada como uma das funcionalidades de baixa  importância dentre os operados de query LINQ. |
|  | B | A execução tardia traz algumas consequências intrigantes, pois não pode se reutiliza-la  no C#. |
|  | C | O comportamento de execução tardia sempre é necessário quando se usa a linguagem C#. |
|  | D | Para contorna a execução tardia na linguagem C#, podemos chamar dois  operadores de conversão: ToList e ToArray.  **Você acertou!**  Aula 3 – pág 31 -34. |
|  | E | Quando a execução tardia usa o ToList e ToArray, esses operadores não fazem o uso  de enumeração imediata da query, assim, podendo produzir uma nova coleção. |

Questão 2/10 - Programação I

Na Aula 1 foi estudado sobre os tipos primitivos da linguagem C#, onde são referenciados como *type values* e eles herdam suas definições diretamente de System.ValueType. Além disso, os tipos primitivos são variáveis que definem o objetivo do algoritmo, seja ele para fins didáticos ou industriais.

Assinale a única alternativa CORRETA que apresente alguns tipos primitivos da linguagem C#.

Nota: 0.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Double e sort; |
|  | B | Byte e float;  Os tipos primitivos referenciados por identificar os tipos por valor teremos as variáveis:  integer, float, double, char, byte, e etc. PDF da Aula 1 pág 13 – 14. |
|  | C | Char e find; |
|  | D | Row e integer; |
|  | E | Byte e axis. |

Questão 3/10 - Programação I

Como visto na Aula 2, a Array tem uma característica básica que a defini de outras semânticas dentro do C#. Esta característica está associada com o tamanho de armazenamento e o tipo de variável (eis) a ser (em) guardado(s) e entre outras características.

Sobre as possíveis características de Array, assinale a alternativa CORRETA.

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Todo Array no C# herda da classe System.File variáveis primitivas com tamanho único; |
|  | B | A classe Array não une os types, fazendo com que todas as coleções compartilhem  métodos e comportamentos previstos no System.Array; |
|  | C | Tamanho variável e diferentes tipos de variáveis; |
|  | D | Tamanho multivariável e único tipo de variável; |
|  | E | No C# o tipo básico que pode ser encontrado é o Array, como uma implementação  nativa da CLR.  **Você acertou!**  No C#, podemos encontrar o tipo básico “Array”, como uma implementação nativa da CLR,  mesmo sendo um tipo muito básico e demandar demasiado esforço quando precisar implementar  controles mais avançados. Aula 2 – pág 5-6. |

Questão 4/10 - Programação I

Na Aula 2 estudamos sobre a HashSet. Uma HashSet <T> é uma classe  dois Array, onde é considerada como um tipo de coleção que não apresenta elemento duplicados.

Com base nisto, assinale a alternativa que contém uma característica da HashSet.

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | É um tipo de algoritmo memético capaz de realizar buscas.  Algoritmos meméticos são aqueles que imitam a vida social de animais, como: leão, lobo,  elefante e etc. |
|  | B | É um tipo de algoritmo de inteligência artificial capaz de realizar buscas dentro de um  espaço bidimensional. |
|  | C | É um tipo de algoritmo matemático que realiza buscas com performance.  **Você acertou!**  Aula 2 página 33 – 34. |
|  | D | É um algoritmo de enxame que realiza buscas com performance. |
|  | E | É um algoritmo genético que realiza buscas com pouca performance. |

Questão 5/10 - Programação I

Conforme a Aula 3, o LINQ tem duas notações ou sintaxes distintas no C# que permitem que realizar consultas de qualquer coleção implementada com IEnumerable<T>.

Assinale a seguir a única alternativa que apresente estas duas notações do *LINQ*.

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Fluent Syntax e Foreach. |
|  | B | Fluent Syntax e Fortran. |
|  | C | Fuent SYntax e Matlab. |
|  | D | Fluent Syntax e Query Expression.  **Você acertou!**  Aula  3 pág 5 – 6 |
|  | E | Fluent Syntax e Query Now. |

Questão 6/10 - Programação I

Conforme estudado na Aula 3, o operador Select pode retornar um objeto especial. Quando este objetivo especial é retornado na linguagem C#, ele é definido como uma classe que não possui nome específico nem método, mas possui propriedades criadas em tempo de execução pelo operador Select quando combinado com a palavra-chave "new{...}".

Posto isto, assinale a alternativa CORRETA que apresente o nome deste objeto especial dentro do operador Select.

Nota: 0.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Anonymous tipo |
|  | B | Anonymous new |
|  | C | Anonymous type  Aula 3 - pág 41-42 |
|  | D | Anonymous select |
|  | E | Anonymous foreach |

Questão 7/10 - Programação I

De acordo com a Aula 2, os *generics* são como templates (ou modelos) que podem ser reutilizáveis na programação utilizando a linguagem C#.

Assinale a única alternativa CORRETA que apresente um exemplo de semântica *generics.*

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Public class CustomStack =T< |
|  | B | Public class CustomStack <T>  **Você acertou!**  O uso da classe generics é conhecida pela semântica Public class CustomStack >T<.  PDF Aula 2 pag 11-12. |
|  | C | Public class CustomStack >T< |
|  | D | Public class CustomStack >T> |
|  | E | Public class CustomStack <T< |

Questão 8/10 - Programação I

Em novembro de 2020 foi lançado uma nova versão .NET. O primeiro framework 100% open source, contendo,pela primeira  
vez, todas as features do .Net Core além das features do .NET Framework 4.8 (últimaversão do “antigo” framework).

A respeito de sua nomenclatura da versão no ano de 2020, qual a alternativa CORRETA?

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Net Core |
|  | B | plataforma.NET 19 |
|  | C | plataforma.NET 20 |
|  | D | plataforma.NET 5  **Você acertou!**  Por não agradar a comunidade de desenvolvedores a Microsoft alterou o nome da plataforma de  desenvolvimento em 2020 para plataforma.NET 5. PDF da Aula 1 pág 7-8. |
|  | E | plataforma.NET 4 |

Questão 9/10 - Programação I

De acordo com a Aula 1, a linguagem C# passou a ser considerado "*open source*" e como múltipla plataforma, suprindo as necessidades do mercado para desenvolver a linguagem C# em diferentes tipos de plataformas.

Quais dos seguintes itens abaixo podem ser referenciados como exemplos de plataformas que comportam a linguagem C#.

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Linux, Max, Fortran; |
|  | B | Windows, IoT, Swapping; |
|  | C | Mac, Nuvem, Windows;  **Você acertou!**  Algumas plataformas que suportam a linguagem C# são: Linux, Windows, Mac, Nuvem,  Mobile, IoT e etc. PDF Aula 1 – pag 7. |
|  | D | Windows, Mac, Struct; |
|  | E | Mobile, C#, Switch |

Questão 10/10 - Programação I

Na Aula 2 foi apresentado sobre o *IEnumerator*, com isto pode ser afirmar que todo loop é inicializado por um *IEnumerator* de forma nativa.

Posto isto, assinale a única alternativa correta que descreve algumas características do IEnumerator.

Nota: 0.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Pouquíssimas coleções são percorridas devido a interface IEnumerable<T> ser de  alto desempenho. |
|  | B | Somente o bloco de loop “for” e “forfind” percorre um IEnumerator de forma nativa. |
|  | C | A classe Array implementa a interface IEnumerable por poder percorrer de maneira  nativa um IEnumerator dentro do bloco de loop “for” ou “foreach”.  Aula 2 pág. 25 – 28. |
|  | D | Somente na linguagem C#, não permite a inicialização do IEnumerator de maneira  automática. |
|  | E | Nem sempre, ser enumerável pode ter vários IEnumerator, ou seja, deve ser único e padrão. |

Questão 1/10 - Programação I

Em novembro de 2020 foi lançado uma nova versão .NET. O primeiro framework 100% open source, contendo,pela primeira  
vez, todas as features do .Net Core além das features do .NET Framework 4.8 (últimaversão do “antigo” framework).

A respeito de sua nomenclatura da versão no ano de 2020, qual a alternativa CORRETA?

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Net Core |
|  | B | plataforma.NET 19 |
|  | C | plataforma.NET 20 |
|  | D | plataforma.NET 5  **Você acertou!**  Por não agradar a comunidade de desenvolvedores a Microsoft alterou o nome da plataforma de  desenvolvimento em 2020 para plataforma.NET 5. PDF da Aula 1 pág 7-8. |
|  | E | plataforma.NET 4 |

Questão 2/10 - Programação I

Conforme estudado na Aula 3, o operador Select pode retornar um objeto especial. Quando este objetivo especial é retornado na linguagem C#, ele é definido como uma classe que não possui nome específico nem método, mas possui propriedades criadas em tempo de execução pelo operador Select quando combinado com a palavra-chave "new{...}".

Posto isto, assinale a alternativa CORRETA que apresente o nome deste objeto especial dentro do operador Select.

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Anonymous tipo |
|  | B | Anonymous new |
|  | C | Anonymous type  **Você acertou!**  Aula 3 - pág 41-42 |
|  | D | Anonymous select |
|  | E | Anonymous foreach |

Questão 3/10 - Programação I

De acordo com a Aula 2, os *generics* são como templates (ou modelos) que podem ser reutilizáveis na programação utilizando a linguagem C#.

Assinale a única alternativa CORRETA que apresente um exemplo de semântica *generics.*

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Public class CustomStack =T< |
|  | B | Public class CustomStack <T>  **Você acertou!**  O uso da classe generics é conhecida pela semântica Public class CustomStack >T<.  PDF Aula 2 pag 11-12. |
|  | C | Public class CustomStack >T< |
|  | D | Public class CustomStack >T> |
|  | E | Public class CustomStack <T< |

Questão 4/10 - Programação I

Na Aula 2 foi apresentado sobre o *IEnumerator*, com isto pode ser afirmar que todo loop é inicializado por um *IEnumerator* de forma nativa.

Posto isto, assinale a única alternativa correta que descreve algumas características do IEnumerator.

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Pouquíssimas coleções são percorridas devido a interface IEnumerable<T> ser de alto  desempenho. |
|  | B | Somente o bloco de loop “for” e “forfind” percorre um IEnumerator de forma nativa. |
|  | C | A classe Array implementa a interface IEnumerable por poder percorrer de maneira  nativa um IEnumerator dentro do bloco de loop “for” ou “foreach”.  **Você acertou!**  Aula 2 pág. 25 – 28. |
|  | D | Somente na linguagem C#, não permite a inicialização do IEnumerator de maneira  automática. |
|  | E | Nem sempre, ser enumerável pode ter vários IEnumerator, ou seja, deve ser único e padrão. |

Questão 5/10 - Programação I

Na Aula 3  foi estudado sobre a execução tardia.

Em relação a esse tema, qual alternativa está correta de acordo com a sua funcionalidade?

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | A Deferred execution é considerada como uma das funcionalidades de baixa importância  dentre os operados de query LINQ. |
|  | B | A execução tardia traz algumas consequências intrigantes, pois não pode se reutiliza-la no  C#. |
|  | C | O comportamento de execução tardia sempre é necessário quando se usa a linguagem C#. |
|  | D | Para contorna a execução tardia na linguagem C#, podemos chamar dois operadores  de conversão: ToList e ToArray.  **Você acertou!**  Aula 3 – pág 31 -34. |
|  | E | Quando a execução tardia usa o ToList e ToArray, esses operadores não fazem o uso  de enumeração imediata da query, assim, podendo produzir uma nova coleção. |

Questão 6/10 - Programação I

De acordo com a Aula 1, a linguagem C# passou a ser considerado "*open source*" e como múltipla plataforma, suprindo as necessidades do mercado para desenvolver a linguagem C# em diferentes tipos de plataformas.

Quais dos seguintes itens abaixo podem ser referenciados como exemplos de plataformas que comportam a linguagem C#.

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Linux, Max, Fortran; |
|  | B | Windows, IoT, Swapping; |
|  | C | Mac, Nuvem, Windows;  **Você acertou!**  Algumas plataformas que suportam a linguagem C# são: Linux, Windows, Mac, Nuvem,  Mobile, IoT e etc. PDF Aula 1 – pag 7. |
|  | D | Windows, Mac, Struct; |
|  | E | Mobile, C#, Switch |

Questão 7/10 - Programação I

Na Aula 2 estudamos sobre a HashSet. Uma HashSet <T> é uma classe  dois Array, onde é considerada como um tipo de coleção que não apresenta elemento duplicados.

Com base nisto, assinale a alternativa que contém uma característica da HashSet.

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | É um tipo de algoritmo memético capaz de realizar buscas.  Algoritmos meméticos são aqueles que imitam a vida social de animais, como: leão, lobo,  elefante e etc. |
|  | B | É um tipo de algoritmo de inteligência artificial capaz de realizar buscas dentro de um  espaço bidimensional. |
|  | C | É um tipo de algoritmo matemático que realiza buscas com performance.  **Você acertou!**  Aula 2 página 33 – 34. |
|  | D | É um algoritmo de enxame que realiza buscas com performance. |
|  | E | É um algoritmo genético que realiza buscas com pouca performance. |

Questão 8/10 - Programação I

Na Aula 1 foi estudado sobre os tipos primitivos da linguagem C#, onde são referenciados como *type values* e eles herdam suas definições diretamente de System.ValueType. Além disso, os tipos primitivos são variáveis que definem o objetivo do algoritmo, seja ele para fins didáticos ou industriais.

Assinale a única alternativa CORRETA que apresente alguns tipos primitivos da linguagem C#.

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Double e sort; |
|  | B | Byte e float;  **Você acertou!**  Os tipos primitivos referenciados por identificar os tipos por valor teremos as variáveis:  integer, float, double, char, byte, e etc. PDF da Aula 1 pág 13 – 14. |
|  | C | Char e find; |
|  | D | Row e integer; |
|  | E | Byte e axis. |

Questão 9/10 - Programação I

Como visto na Aula 2, a Array tem uma característica básica que a defini de outras semânticas dentro do C#. Esta característica está associada com o tamanho de armazenamento e o tipo de variável (eis) a ser (em) guardado(s) e entre outras características.

Sobre as possíveis características de Array, assinale a alternativa CORRETA.

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Todo Array no C# herda da classe System.File variáveis primitivas com tamanho único; |
|  | B | A classe Array não une os types, fazendo com que todas as coleções compartilhem  métodos e comportamentos previstos no System.Array; |
|  | C | Tamanho variável e diferentes tipos de variáveis; |
|  | D | Tamanho multivariável e único tipo de variável; |
|  | E | No C# o tipo básico que pode ser encontrado é o Array, como uma implementação  nativa da CLR.  **Você acertou!**  No C#, podemos encontrar o tipo básico “Array”, como uma implementação nativa da CLR,  mesmo sendo um tipo muito básico e demandar demasiado esforço quando precisar  implementar controles mais avançados. Aula 2 – pág 5-6. |

Questão 10/10 - Programação I

Conforme a Aula 3, o LINQ tem duas notações ou sintaxes distintas no C# que permitem que realizar consultas de qualquer coleção implementada com IEnumerable<T>.

Assinale a seguir a única alternativa que apresente estas duas notações do *LINQ*.

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Fluent Syntax e Foreach. |
|  | B | Fluent Syntax e Fortran. |
|  | C | Fuent SYntax e Matlab. |
|  | D | Fluent Syntax e Query Expression.  **Você acertou!**  Aula  3 pág 5 – 6 |
|  | E | Fluent Syntax e Query Now. |

Questão 1/10 - Programação I

Conforme estudado na Aula 3, o operador Select pode retornar um objeto especial. Quando este objetivo especial é retornado na linguagem C#, ele é definido como uma classe que não possui nome específico nem método, mas possui propriedades criadas em tempo de execução pelo operador Select quando combinado com a palavra-chave "new{...}".

Posto isto, assinale a alternativa CORRETA que apresente o nome deste objeto especial dentro do operador Select.

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Anonymous tipo |
|  | B | Anonymous new |
|  | C | Anonymous type  **Você acertou!**  Aula 3 - pág 41-42 |
|  | D | Anonymous select |
|  | E | Anonymous foreach |

Questão 2/10 - Programação I

Na Aula 2 foi apresentado sobre o *IEnumerator*, com isto pode ser afirmar que todo loop é inicializado por um *IEnumerator* de forma nativa.

Posto isto, assinale a única alternativa correta que descreve algumas características do IEnumerator.

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Pouquíssimas coleções são percorridas devido a interface IEnumerable<T> ser de  alto desempenho. |
|  | B | Somente o bloco de loop “for” e “forfind” percorre um IEnumerator de forma nativa. |
|  | C | A classe Array implementa a interface IEnumerable por poder percorrer de maneira  nativa um IEnumerator dentro do bloco de loop “for” ou “foreach”.  **Você acertou!**  Aula 2 pág. 25 – 28. |
|  | D | Somente na linguagem C#, não permite a inicialização do IEnumerator de maneira  automática. |
|  | E | Nem sempre, ser enumerável pode ter vários IEnumerator, ou seja, deve ser único e padrão. |

Questão 3/10 - Programação I

Como visto na Aula 2, a Array tem uma característica básica que a defini de outras semânticas dentro do C#. Esta característica está associada com o tamanho de armazenamento e o tipo de variável (eis) a ser (em) guardado(s) e entre outras características.

Sobre as possíveis características de Array, assinale a alternativa CORRETA.

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Todo Array no C# herda da classe System.File variáveis primitivas com tamanho único; |
|  | B | A classe Array não une os types, fazendo com que todas as coleções compartilhem  métodos e comportamentos previstos no System.Array; |
|  | C | Tamanho variável e diferentes tipos de variáveis; |
|  | D | Tamanho multivariável e único tipo de variável; |
|  | E | No C# o tipo básico que pode ser encontrado é o Array, como uma implementação  nativa da CLR.  **Você acertou!**  No C#, podemos encontrar o tipo básico “Array”, como uma implementação nativa da CLR,  mesmo sendo um tipo muito básico e demandar demasiado esforço quando precisar implementar  controles mais avançados. Aula 2 – pág 5-6. |

Questão 4/10 - Programação I

Em novembro de 2020 foi lançado uma nova versão .NET. O primeiro framework 100% open source, contendo,pela primeira  
vez, todas as features do .Net Core além das features do .NET Framework 4.8 (últimaversão do “antigo” framework).

A respeito de sua nomenclatura da versão no ano de 2020, qual a alternativa CORRETA?

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Net Core |
|  | B | plataforma.NET 19 |
|  | C | plataforma.NET 20 |
|  | D | plataforma.NET 5  **Você acertou!**  Por não agradar a comunidade de desenvolvedores a Microsoft alterou o nome da plataforma  de desenvolvimento em 2020 para plataforma.NET 5. PDF da Aula 1 pág 7-8. |
|  | E | plataforma.NET 4 |

Questão 5/10 - Programação I

De acordo com a Aula 2, os *generics* são como templates (ou modelos) que podem ser reutilizáveis na programação utilizando a linguagem C#.

Assinale a única alternativa CORRETA que apresente um exemplo de semântica *generics.*

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Public class CustomStack =T< |
|  | B | Public class CustomStack <T>  **Você acertou!**  O uso da classe generics é conhecida pela semântica Public class CustomStack >T<.  PDF Aula 2 pag 11-12. |
|  | C | Public class CustomStack >T< |
|  | D | Public class CustomStack >T> |
|  | E | Public class CustomStack <T< |

Questão 6/10 - Programação I

Na Aula 1 foi estudado sobre os tipos primitivos da linguagem C#, onde são referenciados como *type values* e eles herdam suas definições diretamente de System.ValueType. Além disso, os tipos primitivos são variáveis que definem o objetivo do algoritmo, seja ele para fins didáticos ou industriais.

Assinale a única alternativa CORRETA que apresente alguns tipos primitivos da linguagem C#.

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Double e sort; |
|  | B | Byte e float;  **Você acertou!**  Os tipos primitivos referenciados por identificar os tipos por valor teremos as variáveis:  integer, float, double, char, byte, e etc. PDF da Aula 1 pág 13 – 14. |
|  | C | Char e find; |
|  | D | Row e integer; |
|  | E | Byte e axis. |

Questão 7/10 - Programação I

De acordo com a Aula 1, a linguagem C# passou a ser considerado "*open source*" e como múltipla plataforma, suprindo as necessidades do mercado para desenvolver a linguagem C# em diferentes tipos de plataformas.

Quais dos seguintes itens abaixo podem ser referenciados como exemplos de plataformas que comportam a linguagem C#.

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Linux, Max, Fortran; |
|  | B | Windows, IoT, Swapping; |
|  | C | Mac, Nuvem, Windows;  **Você acertou!**  Algumas plataformas que suportam a linguagem C# são: Linux, Windows, Mac, Nuvem,  Mobile, IoT e etc. PDF Aula 1 – pag 7. |
|  | D | Windows, Mac, Struct; |
|  | E | Mobile, C#, Switch |

Questão 8/10 - Programação I

Na Aula 3  foi estudado sobre a execução tardia.

Em relação a esse tema, qual alternativa está correta de acordo com a sua funcionalidade?

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | A Deferred execution é considerada como uma das funcionalidades de baixa  importância dentre os operados de query LINQ. |
|  | B | A execução tardia traz algumas consequências intrigantes, pois não pode se reutiliza-la  no C#. |
|  | C | O comportamento de execução tardia sempre é necessário quando se usa a linguagem C#. |
|  | D | Para contorna a execução tardia na linguagem C#, podemos chamar dois operadores de  conversão: ToList e ToArray.  **Você acertou!**  Aula 3 – pág 31 -34. |
|  | E | Quando a execução tardia usa o ToList e ToArray, esses operadores não fazem o uso  de enumeração imediata da query, assim, podendo produzir uma nova coleção. |

Questão 9/10 - Programação I

Na Aula 2 estudamos sobre a HashSet. Uma HashSet <T> é uma classe  dois Array, onde é considerada como um tipo de coleção que não apresenta elemento duplicados.

Com base nisto, assinale a alternativa que contém uma característica da HashSet.

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | É um tipo de algoritmo memético capaz de realizar buscas.  Algoritmos meméticos são aqueles que imitam a vida social de animais, como: leão, lobo,  elefante e etc. |
|  | B | É um tipo de algoritmo de inteligência artificial capaz de realizar buscas dentro de um  espaço bidimensional. |
|  | C | É um tipo de algoritmo matemático que realiza buscas com performance.  **Você acertou!**  Aula 2 página 33 – 34. |
|  | D | É um algoritmo de enxame que realiza buscas com performance. |
|  | E | É um algoritmo genético que realiza buscas com pouca performance. |

Questão 10/10 - Programação I

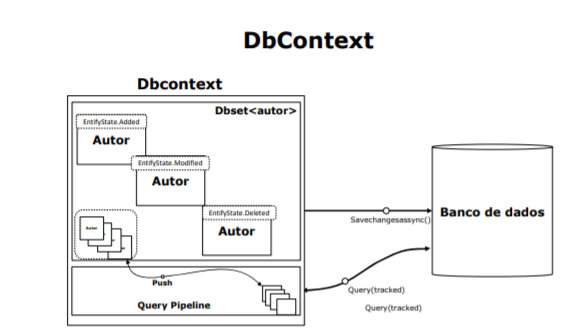
Conforme a Aula 3, o LINQ tem duas notações ou sintaxes distintas no C# que permitem que realizar consultas de qualquer coleção implementada com IEnumerable<T>.

Assinale a seguir a única alternativa que apresente estas duas notações do *LINQ*.

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Fluent Syntax e Foreach. |
|  | B | Fluent Syntax e Fortran. |
|  | C | Fuent SYntax e Matlab. |
|  | D | Fluent Syntax e Query Expression.  **Você acertou!**  Aula  3 pág 5 – 6 |
|  | E | Fluent Syntax e Query Now. |

Questão 1/10 - Programação I

Na Aula 5 foi estudado sobre a modelagem de objetos e modelagem relacional, onde os modelos utilizados no C# criam um “espelho” no banco De acordo com a figura a seguir, um cliente deseja ter um banco de dados que tenham algumas informações necessárias de livros. Neste banco de dados foi usado como exemplo um DbContext, onde em primeira instancia é inserido o nome de autores dos livros <autor> podendo ser considerado com um grande “Repositório.  
  


Com Base nestas informações, marque a única alternativa correta sobre DbContext.

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | DbContext são atributos de uma classe do EF para conseguir manipular as entidades. |
|  | B | As alterações ocorridas ao longo da inclusão podem ser realizadas diretamente no  banco de dados e não devem comunicar com o DbContext sobre estas atualizações. |
|  | C | O DbContext é uma classe abstrata e há a necessidade de herdá-la implementando  alguns métodos,para usá-la em nossa aplicação.  **Você acertou!**  pdf referente a Aula 5, entre as páginas 13 – 16. |
|  | D | O DbContext não traduz querys LINQ em SQL devido ao tamanho do arquivo não ser  compatível com a plataforma SQL. |
|  | E | O DbContext consegue traduzir querys LINQ em SQL utilizando um repositório  pequeno e com a classe secundária do EF. |

Questão 2/10 - Programação I

Como visto na Aula 6, o Web services e Web APIs são aplicações web de serviços para fornecer resultados e funcionalidade dentro da web.

Posto isto, assinale a alternativa correta sobre o Web services e Web APIs.

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Os Web Services são sistemas de informação, utilizam um conjunto de tecnologias que  são padrões da internet e os Web APIs são menos restritivos, utilizam protocolo HTTP  e podem receber e retornar dados em diferentes formatos  **Você acertou!**  PDF  da Aula 6 – Web services pág 6-7; e PDF da Aula 6 -  Web APIs pág  18-19 |
|  | B | Os Web Services são menos restritivos, utilizam protocolo HTTP e podem receber e  retornar dados em diferentes formatos e os Web APIs são sistemas de informação,  utilizam um conjunto de tecnologias que são padrões da internet |
|  | C | Os Web Services são menos restritivos, utilizam protocolo POP3 e podem receber e  retornar dados em diferentes formatos e os Web APIs são sistemas de informação,  utilizam um conjunto de tecnologias que são padrões da internet. |
|  | D | Os Web Services são sistemas de informação, utilizam um conjunto de tecnologias que  são padrões da internet e os Web APIs são menos restritivos, utilizam protocolo POP3 e  podem receber e retornar dados em diferentes formatos |
|  | E | ) Os Web Services são sistemas de informação, utilizam um conjunto de tecnologias  que são padrões da internet e os Web APIs são menos restritivos, utilizam protocolo  HTTP e não podem receber e retornar dados em diferentes formatos. |

Questão 3/10 - Programação I

Na Aula 6 e nos códigos apresentados ao longo da disciplina, foi estudado sobre o protocolo HTTP, onde o REST e SOAP são duas formas de prover serviços para este tipo de protocolo. Ao comparar essas duas opções para desenvolver algoritmo, um programador poderá encontrar algumas características que as diferem e outras que são implementadas por ambas.

Assinale a única alternativa correta sobre o protocolo HTTP.

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | SOAP e REST aceitam o uso HTML+CSS como formato das respostas. |
|  | B | REST utiliza vários formatos, como JSON, RSS ou mesmo XML, Já o SOAP somente  usa o XML para fornecer a resposta.  **Você acertou!**  PDF da Aula 6 páginas 9, 12, 19, 20 e 32. |
|  | C | SOAP e REST somente usam o JSON como formato das respostas. |
|  | D | REST inclui o tratamento de erro por meio de códigos padronizados, enquanto SOAP  usa verbos HTTP como GET, PUT e DELETE para tratamento de erro. |
|  | E | SOAP pode ser usado apenas com o protocolo  (HTTP), enquanto REST permite usar  outros tipos de protocolos. |

Questão 4/10 - Programação I

A Aula 4, cita que as Threads são ferramentas de "baixo nível" para lidar com concorrência no C# e possuem algumas limitações (como exemplo, obter valores de retorno facilmente e agendar novas tarefas encadeadas). Como tentativa de auxiliar o uso das Threads, surgiu as Tasks no C#.

Assinale a única alternativa correta que identifica a principal funcionalidade das Tasks.

Nota: 0.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | A Tasks somente consegue retornar valores com grau médio de dificuldade |
|  | B | A Tasks parcialmente consegue retornar valores com grau elevado de dificuldade. |
|  | C | A Tasks consegue retornar valores com facilidade e não agenda novas tarefas encadeadas. |
|  | D | A Tasks nunca retorna valores com facilidade, mas consegue agendar novas tarefas  encadeadas |
|  | E | A Tasks consegue retornar valores com facilidade e consegue agendar novas tarefas  encadeadas.  PDF da Aula 4 – pág 21-22. |

Questão 5/10 - Programação I

Conforme estudado na Aula 4, as threadPool veio para facilitar a execução de outras threads quando elas estão pausadas.

Assinale a alternativa CORRETA sobre as características da ThreadPool.

Nota: 0.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | A ThreadPool faz a alocação de diferentes tasks dentro da linguagem C#. |
|  | B | A ThreadPool não faz alocação de diferentes tasks e sim, cria uma nova task. |
|  | C | A ThreadPool faz alocação das threads em execução, assim podendo desenvolver novas  threads dentro do sistema operacional.  PDF da Aula 4 pág 23 – 25. |
|  | D | A ThreadPool atua como um gestor das threads que estão em repouso. |
|  | E | A ThreadPool gerencia somente as thread em repouso, deixando outras threads de lado. |

Questão 6/10 - Programação I

Na Aula 5 foi citado sobre o Enity Framework (EF), conhecido largamente no c sharp, por ser muito utilizado nesta linguagem e é considerado uma versão melhorada por mapear modelo de c sharp, como: objetos para tabelas, propriedades em colunas, e query em LINQ.

Com isto, assinale a única alternativa correta sobre a equivalência estrutura de bancos de dados para o EF na linguagem c sharp.

Nota: 0.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Chaves secundárias (Secundary Keys) são usadas na base relacional e no C# usa-se  uma única instância dentro da classe; |
|  | B | Na base relacional se trabalha com vetores e na linguagem C# utiliza – se atributos. |
|  | C | Na base relacional usa-se uma referência para outra classe e no C# usa-se chaves  estrangeiras (Foreign key); |
|  | D | Na base relacional os comandos SQL são usados sozinho Where e no C# os operados  LINQ usa o comando where declarando uma condição para a variável (Where (x=>...));  PDF da Aula 5, página 7 – 8. |
|  | E | Na base relacional são declaradas propriedades para facilitar a interação do algoritmo  principal e no C# usa-se colunas de tabelas para especificar tipos de dados das respectivas  variáveis. |

Questão 7/10 - Programação I

Na Aula 4, estudamos sobre a classe Task, que nos provê com alguns métodos estáticos que gerenciam um conjunto de tasks.

Sobre o conjunto de tasks, assinale a alternativa correta.

Nota: 0.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | WhenAny recebe os parâmetros somente de uma única task e WhenAll retorna uma  nova Task que nunca estará completa quando todas as Tasks de entrada estiverem  concluídas. |
|  | B | WhenAny retorna uma nova Task que estará em execução quando qualquer uma das  Tasks de entrada finalizar. |
|  | C | WhenAll recebe com oparâmetro uma ou mais Tasks e When Any pode ser útil em  cenários de “testar” condições de forma única e retornando valor sequencial. |
|  | D | WhenAll retorna uma nova Task que sempre estará incompleta quando todas as Tasks  de entrada estiverem concluídas e WhenAny retorna uma nova Task que estará concluída  quando, somente, a primeira das Tasks de entrada finalizar. |
|  | E | WhenAll retorna uma nova Task que somente estará completa quando todas as Tasks  de entrada estiverem concluídas e WhenAny retorna uma nova Task que estará concluída  quando qualquer uma das Tasks de input finalizar.  PDF da Aula 4, páginas 33 – 34. |

Questão 8/10 - Programação I

Como estudado na Aula 4, as Threads realizam múltiplas tarefas dentro de um computador mesmo ele possuindo um único “core”. Com isto, um computador faz-se o uso de um algoritmo para escalonar os processos em centenas ou milhares de ciclos em apenas milissegundos.

Posto isto, qual é o nome do algoritmo utilizado para escalonar os processos?

Nota: 0.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Iterated Local ALgorithm. |
|  | B | Ant lion Algorithm Optimization. |
|  | C | Differencial Evolution Algorithm. |
|  | D | Round Robin.  PDF da Aula 4 na pág 4 -5. |
|  | E | Lion Optmization Algorithm. |

Questão 9/10 - Programação I

Na Aula 5 foi citado sobre o EF ( enity framwork), sendo ele um modelador de objetos em C# que utiliza bancos para criar um espelho do modelo. Além disso, o EF possui vários estados paras suas entidades.

Assinale a única alternativa correta que apresente algumas de suas entidades.

Nota: 0.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Entidades são novas e são inseridas no banco de dados; as entidades não foram alteradas  ainda desde que foram consultadas no banco de dados; as entidades não podem ser  modificadas depois que foram consultadas no banco de dados; as entidades existem no  banco de dados, mas já estão gravadas para serem excluídas quando CloseChanges; As  entidades podem ser acompanhadas pelo DbContext. |
|  | B | Entidades são novas e ainda não foram inseridas no banco de dados; as entidades não  foram alteradas ainda desde que foram consultadas no banco de dados; as entidades podem  ser modificadas depois que foram consultadas no banco de dados; as entidades existem no  banco de dados, mas já estão gravadas para serem excluídas quando FilterChanges;  As entidades não estão sendo acompanhadas pelo DbContext. |
|  | C | Entidades são novas e ainda não foram inseridas no banco de dados; as entidades não  foram alteradas ainda desde que foram consultadas no banco de dados; as entidades  podem ser modificadas depois que foram consultadas no banco de dados; as entidades  existem no banco de dados, mas já estão gravadas para serem excluídas quando  SaveChanges; As entidades não estão sendo acompanhadas pelo DbContext.  Pdf da Aula 5, na página 23 e 24. |
|  | D | Entidades são novas e ainda não foram inseridas no banco de dados; as entidades não  foram alteradas ainda desde que foram consultadas no banco de dados; as entidades podem  ser modificadas depois que foram consultadas no banco de dados; as entidades existem no  banco de dados, mas já estão gravadas para serem excluídas quando DellChanges;  As entidades não estão sendo acompanhadas pelo DbContext. |
|  | E | Entidades são novas e ainda não foram inseridas no banco de dados; as entidades não  foram alteradas ainda desde que foram consultadas no banco de dados; as entidades  podem ser modificadas depois que foram consultadas no banco de dados; as entidades  existem no banco de dados, mas já estão gravadas para serem excluídas quando  ClearChanges; As entidades não estão sendo acompanhadas pelo DbContext. |

Questão 10/10 - Programação I

Na Aula 4, foi citado sobe o processo I/O, onde é considerado uma “longa” espera para o processador e geram “block” em Threads.

Diante deste cenário, sobre os processos de I/O, marque a única alternativa correta sobre suas características.

Nota: 0.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Um exemplo de processe síncrono que envolvem I/O no nosso dia a dia é o envio e  recebimento de dados pela rede. |
|  | B | Streams são sequências de dados desordenados, que representam um fluxo de dados  descontínuo. |
|  | C | System.IO é uma biblioteca que contém apenas o fluxo de arquivos se seus dados,  quando declarados no namespace. |
|  | D | No stream é permitido somente ler os dados de um arquivo. |
|  | E | Streams são sequências de dados ordenados que representam um fluxo de dados  contíguo entre uma origem e destino.  PDF da Aula 4 páginas 53 – 54. |

Questão 1/10 - Programação I

Na Aula 5 foi citado sobre o Enity Framework (EF), conhecido largamente no c sharp, por ser muito utilizado nesta linguagem e é considerado uma versão melhorada por mapear modelo de c sharp, como: objetos para tabelas, propriedades em colunas, e query em LINQ.

Com isto, assinale a única alternativa correta sobre a equivalência estrutura de bancos de dados para o EF na linguagem c sharp.

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Chaves secundárias (Secundary Keys) são usadas na base relacional e no C# usa-se  uma única instância dentro da classe; |
|  | B | Na base relacional se trabalha com vetores e na linguagem C# utiliza – se atributos. |
|  | C | Na base relacional usa-se uma referência para outra classe e no C# usa-se chaves  estrangeiras (Foreign key); |
|  | D | Na base relacional os comandos SQL são usados sozinho Where e no C# os operados  LINQ usa o comando where declarando uma condição para a variável (Where (x=>...));  **Você acertou!**  PDF da Aula 5, página 7 – 8. |
|  | E | Na base relacional são declaradas propriedades para facilitar a interação do algoritmo  principal e no C# usa-se colunas de tabelas para especificar tipos de dados das respectivas  variáveis. |

Questão 2/10 - Programação I

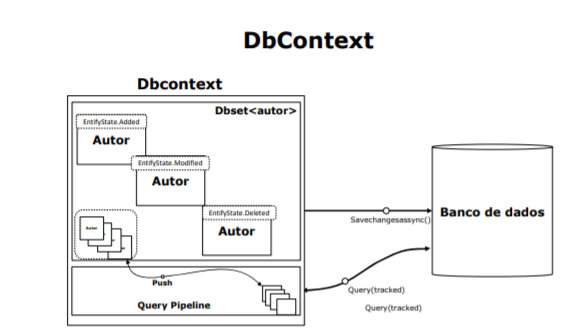
Na Aula 6 e nos códigos apresentados ao longo da disciplina, foi estudado sobre o protocolo HTTP, onde o REST e SOAP são duas formas de prover serviços para este tipo de protocolo. Ao comparar essas duas opções para desenvolver algoritmo, um programador poderá encontrar algumas características que as diferem e outras que são implementadas por ambas.

Assinale a única alternativa correta sobre o protocolo HTTP.

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | SOAP e REST aceitam o uso HTML+CSS como formato das respostas. |
|  | B | REST utiliza vários formatos, como JSON, RSS ou mesmo XML, Já o SOAP  somente usa o XML para fornecer a resposta.  **Você acertou!**  PDF da Aula 6 páginas 9, 12, 19, 20 e 32. |
|  | C | SOAP e REST somente usam o JSON como formato das respostas. |
|  | D | REST inclui o tratamento de erro por meio de códigos padronizados, enquanto SOAP  usa verbos HTTP como GET, PUT e DELETE para tratamento de erro. |
|  | E | SOAP pode ser usado apenas com o protocolo  (HTTP), enquanto REST permite usar  outros tipos de protocolos. |

Questão 3/10 - Programação I

Na Aula 5 foi estudado sobre a modelagem de objetos e modelagem relacional, onde os modelos utilizados no C# criam um “espelho” no banco De acordo com a figura a seguir, um cliente deseja ter um banco de dados que tenham algumas informações necessárias de livros. Neste banco de dados foi usado como exemplo um DbContext, onde em primeira instancia é inserido o nome de autores dos livros <autor> podendo ser considerado com um grande “Repositório.  
  


Com Base nestas informações, marque a única alternativa correta sobre DbContext.

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | DbContext são atributos de uma classe do EF para conseguir manipular as entidades. |
|  | B | As alterações ocorridas ao longo da inclusão podem ser realizadas diretamente no banco  de dados e não devem comunicar com o DbContext sobre estas atualizações. |
|  | C | O DbContext é uma classe abstrata e há a necessidade de herdá-la implementando alguns  métodos,para usá-la em nossa aplicação.  **Você acertou!**  pdf referente a Aula 5, entre as páginas 13 – 16. |
|  | D | O DbContext não traduz querys LINQ em SQL devido ao tamanho do arquivo não ser  compatível com a plataforma SQL. |
|  | E | O DbContext consegue traduzir querys LINQ em SQL utilizando um repositório pequeno  e com a classe secundária do EF. |

Questão 4/10 - Programação I

Na Aula 4, foi citado sobe o processo I/O, onde é considerado uma “longa” espera para o processador e geram “block” em Threads.

Diante deste cenário, sobre os processos de I/O, marque a única alternativa correta sobre suas características.

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Um exemplo de processe síncrono que envolvem I/O no nosso dia a dia é o envio e  recebimento de dados pela rede. |
|  | B | Streams são sequências de dados desordenados, que representam um fluxo de dados  descontínuo. |
|  | C | System.IO é uma biblioteca que contém apenas o fluxo de arquivos se seus dados, quando  declarados no namespace. |
|  | D | No stream é permitido somente ler os dados de um arquivo. |
|  | E | Streams são sequências de dados ordenados que representam um fluxo de dados contíguo  entre uma origem e destino.  **Você acertou!**  PDF da Aula 4 páginas 53 – 54. |

Questão 5/10 - Programação I

Como estudado na Aula 4, as Threads realizam múltiplas tarefas dentro de um computador mesmo ele possuindo um único “core”. Com isto, um computador faz-se o uso de um algoritmo para escalonar os processos em centenas ou milhares de ciclos em apenas milissegundos.

Posto isto, qual é o nome do algoritmo utilizado para escalonar os processos?

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Iterated Local ALgorithm. |
|  | B | Ant lion Algorithm Optimization. |
|  | C | Differencial Evolution Algorithm. |
|  | D | Round Robin.  **Você acertou!**  PDF da Aula 4 na pág 4 -5. |
|  | E | Lion Optmization Algorithm. |

Questão 6/10 - Programação I

Na Aula 4, estudamos sobre a classe Task, que nos provê com alguns métodos estáticos que gerenciam um conjunto de tasks.

Sobre o conjunto de tasks, assinale a alternativa correta.

Nota: 0.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | WhenAny recebe os parâmetros somente de uma única task e WhenAll retorna uma nova  Task que nunca estará completa quando todas as Tasks de entrada estiverem concluídas. |
|  | B | WhenAny retorna uma nova Task que estará em execução quando qualquer uma das  Tasks de entrada finalizar. |
|  | C | WhenAll recebe com oparâmetro uma ou mais Tasks e When Any pode ser útil em  cenários de “testar” condições de forma única e retornando valor sequencial. |
|  | D | WhenAll retorna uma nova Task que sempre estará incompleta quando todas as Tasks  de entrada estiverem concluídas e WhenAny retorna uma nova Task que estará concluída  quando, somente, a primeira das Tasks de entrada finalizar. |
|  | E | WhenAll retorna uma nova Task que somente estará completa quando todas as Tasks  de entrada estiverem concluídas e WhenAny retorna uma nova Task que estará concluída  quando qualquer uma das Tasks de input finalizar.  PDF da Aula 4, páginas 33 – 34. |

Questão 7/10 - Programação I

Conforme estudado na Aula 4, as threadPool veio para facilitar a execução de outras threads quando elas estão pausadas.

Assinale a alternativa CORRETA sobre as características da ThreadPool.

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | A ThreadPool faz a alocação de diferentes tasks dentro da linguagem C#. |
|  | B | A ThreadPool não faz alocação de diferentes tasks e sim, cria uma nova task. |
|  | C | A ThreadPool faz alocação das threads em execução, assim podendo desenvolver novas  threads dentro do sistema operacional.  **Você acertou!**  PDF da Aula 4 pág 23 – 25. |
|  | D | A ThreadPool atua como um gestor das threads que estão em repouso. |
|  | E | A ThreadPool gerencia somente as thread em repouso, deixando outras threads de lado. |

Questão 8/10 - Programação I

Na Aula 5 foi citado sobre o EF ( enity framwork), sendo ele um modelador de objetos em C# que utiliza bancos para criar um espelho do modelo. Além disso, o EF possui vários estados paras suas entidades.

Assinale a única alternativa correta que apresente algumas de suas entidades.

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Entidades são novas e são inseridas no banco de dados; as entidades não foram alteradas  ainda desde que foram consultadas no banco de dados; as entidades não podem ser  modificadas depois que foram consultadas no banco de dados; as entidades existem no  banco de dados, mas já estão gravadas para serem excluídas quando CloseChanges;  As entidades podem ser acompanhadas pelo DbContext. |
|  | B | Entidades são novas e ainda não foram inseridas no banco de dados; as entidades não  foram alteradas ainda desde que foram consultadas no banco de dados; as entidades  podem ser modificadas depois que foram consultadas no banco de dados; as entidades  existem no banco de dados, mas já estão gravadas para serem excluídas quando  FilterChanges; As entidades não estão sendo acompanhadas pelo DbContext. |
|  | C | Entidades são novas e ainda não foram inseridas no banco de dados; as entidades não  foram alteradas ainda desde que foram consultadas no banco de dados; as entidades  podem ser modificadas depois que foram consultadas no banco de dados; as entidades  existem no banco de dados, mas já estão gravadas para serem excluídas quando  SaveChanges; As entidades não estão sendo acompanhadas pelo DbContext.  **Você acertou!**  Pdf da Aula 5, na página 23 e 24. |
|  | D | Entidades são novas e ainda não foram inseridas no banco de dados; as entidades não  foram alteradas ainda desde que foram consultadas no banco de dados; as entidades  podem ser modificadas depois que foram consultadas no banco de dados; as entidades  existem no banco de dados, mas já estão gravadas para serem excluídas quando  DellChanges; As entidades não estão sendo acompanhadas pelo DbContext. |
|  | E | Entidades são novas e ainda não foram inseridas no banco de dados; as entidades não  foram alteradas ainda desde que foram consultadas no banco de dados; as entidades  podem ser modificadas depois que foram consultadas no banco de dados; as entidades  existem no banco de dados, mas já estão gravadas para serem excluídas quando  ClearChanges; As entidades não estão sendo acompanhadas pelo DbContext. |

Questão 9/10 - Programação I

Como visto na Aula 6, o Web services e Web APIs são aplicações web de serviços para fornecer resultados e funcionalidade dentro da web.

Posto isto, assinale a alternativa correta sobre o Web services e Web APIs.

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Os Web Services são sistemas de informação, utilizam um conjunto de tecnologias  que são padrões da internet e os Web APIs são menos restritivos, utilizam protocolo  HTTP e podem receber e retornar dados em diferentes formatos  **Você acertou!**  PDF  da Aula 6 – Web services pág 6-7; e PDF da Aula 6 -  Web APIs pág  18-19 |
|  | B | Os Web Services são menos restritivos, utilizam protocolo HTTP e podem receber e  retornar dados em diferentes formatos e os Web APIs são sistemas de informação,  utilizam um conjunto de tecnologias que são padrões da internet |
|  | C | Os Web Services são menos restritivos, utilizam protocolo POP3 e podem receber e  retornar dados em diferentes formatos e os Web APIs são sistemas de informação,  utilizam um conjunto de tecnologias que são padrões da internet. |
|  | D | Os Web Services são sistemas de informação, utilizam um conjunto de tecnologias que  são padrões da internet e os Web APIs são menos restritivos, utilizam protocolo POP3 e  podem receber e retornar dados em diferentes formatos |
|  | E | ) Os Web Services são sistemas de informação, utilizam um conjunto de tecnologias que  são padrões da internet e os Web APIs são menos restritivos, utilizam protocolo HTTP e  não podem receber e retornar dados em diferentes formatos. |

Questão 10/10 - Programação I

A Aula 4, cita que as Threads são ferramentas de "baixo nível" para lidar com concorrência no C# e possuem algumas limitações (como exemplo, obter valores de retorno facilmente e agendar novas tarefas encadeadas). Como tentativa de auxiliar o uso das Threads, surgiu as Tasks no C#.

Assinale a única alternativa correta que identifica a principal funcionalidade das Tasks.

Nota: 0.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | A Tasks somente consegue retornar valores com grau médio de dificuldade |
|  | B | A Tasks parcialmente consegue retornar valores com grau elevado de dificuldade. |
|  | C | A Tasks consegue retornar valores com facilidade e não agenda novas tarefas encadeadas. |
|  | D | A Tasks nunca retorna valores com facilidade, mas consegue agendar novas tarefas  encadeadas |
|  | E | A Tasks consegue retornar valores com facilidade e consegue agendar novas tarefas  encadeadas.  PDF da Aula 4 – pág 21-22. |

Questão 1/10 - Programação I

Na Aula 5 foi citado sobre o Enity Framework (EF), conhecido largamente no c sharp, por ser muito utilizado nesta linguagem e é considerado uma versão melhorada por mapear modelo de c sharp, como: objetos para tabelas, propriedades em colunas, e query em LINQ.

Com isto, assinale a única alternativa correta sobre a equivalência estrutura de bancos de dados para o EF na linguagem c sharp.

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Chaves secundárias (Secundary Keys) são usadas na base relacional e no C# usa-se uma  única instância dentro da classe; |
|  | B | Na base relacional se trabalha com vetores e na linguagem C# utiliza – se atributos. |
|  | C | Na base relacional usa-se uma referência para outra classe e no C# usa-se chaves  estrangeiras (Foreign key); |
|  | D | Na base relacional os comandos SQL são usados sozinho Where e no C# os operados  LINQ usa o comando where declarando uma condição para a variável (Where (x=>...));  **Você acertou!**  PDF da Aula 5, página 7 – 8. |
|  | E | Na base relacional são declaradas propriedades para facilitar a interação do algoritmo  principal e no C# usa-se colunas de tabelas para especificar tipos de dados das  respectivas variáveis. |

Questão 2/10 - Programação I

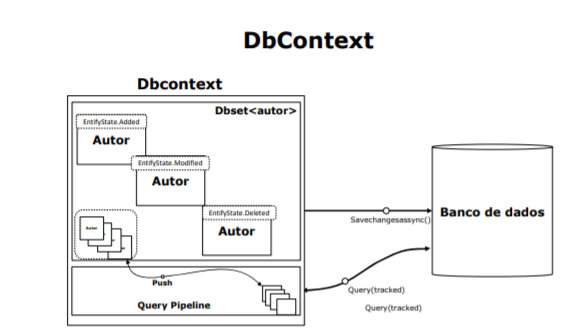
Na Aula 6 e nos códigos apresentados ao longo da disciplina, foi estudado sobre o protocolo HTTP, onde o REST e SOAP são duas formas de prover serviços para este tipo de protocolo. Ao comparar essas duas opções para desenvolver algoritmo, um programador poderá encontrar algumas características que as diferem e outras que são implementadas por ambas.

Assinale a única alternativa correta sobre o protocolo HTTP.

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | SOAP e REST aceitam o uso HTML+CSS como formato das respostas. |
|  | B | REST utiliza vários formatos, como JSON, RSS ou mesmo XML, Já o SOAP  somente usa o XML para fornecer a resposta.  **Você acertou!**  PDF da Aula 6 páginas 9, 12, 19, 20 e 32. |
|  | C | SOAP e REST somente usam o JSON como formato das respostas. |
|  | D | REST inclui o tratamento de erro por meio de códigos padronizados, enquanto SOAP  usa verbos HTTP como GET, PUT e DELETE para tratamento de erro. |
|  | E | SOAP pode ser usado apenas com o protocolo  (HTTP), enquanto REST permite usar  outros tipos de protocolos. |

Questão 3/10 - Programação I

Na Aula 5 foi estudado sobre a modelagem de objetos e modelagem relacional, onde os modelos utilizados no C# criam um “espelho” no banco De acordo com a figura a seguir, um cliente deseja ter um banco de dados que tenham algumas informações necessárias de livros. Neste banco de dados foi usado como exemplo um DbContext, onde em primeira instancia é inserido o nome de autores dos livros <autor> podendo ser considerado com um grande “Repositório.  
  


Com Base nestas informações, marque a única alternativa correta sobre DbContext.

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | DbContext são atributos de uma classe do EF para conseguir manipular as entidades. |
|  | B | As alterações ocorridas ao longo da inclusão podem ser realizadas diretamente no  banco de dados e não devem comunicar com o DbContext sobre estas atualizações. |
|  | C | O DbContext é uma classe abstrata e há a necessidade de herdá-la implementando  alguns métodos,para usá-la em nossa aplicação.  **Você acertou!**  pdf referente a Aula 5, entre as páginas 13 – 16. |
|  | D | O DbContext não traduz querys LINQ em SQL devido ao tamanho do arquivo não  ser compatível com a plataforma SQL. |
|  | E | O DbContext consegue traduzir querys LINQ em SQL utilizando um repositório  pequeno e com a classe secundária do EF. |

Questão 4/10 - Programação I

Na Aula 4, foi citado sobe o processo I/O, onde é considerado uma “longa” espera para o processador e geram “block” em Threads.

Diante deste cenário, sobre os processos de I/O, marque a única alternativa correta sobre suas características.

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Um exemplo de processe síncrono que envolvem I/O no nosso dia a dia é o envio e  recebimento de dados pela rede. |
|  | B | Streams são sequências de dados desordenados, que representam um fluxo de dados  descontínuo. |
|  | C | System.IO é uma biblioteca que contém apenas o fluxo de arquivos se seus dados,  quando declarados no namespace. |
|  | D | No stream é permitido somente ler os dados de um arquivo. |
|  | E | Streams são sequências de dados ordenados que representam um fluxo de dados  contíguo entre uma origem e destino.  **Você acertou!**  PDF da Aula 4 páginas 53 – 54. |

Questão 5/10 - Programação I

Como estudado na Aula 4, as Threads realizam múltiplas tarefas dentro de um computador mesmo ele possuindo um único “core”. Com isto, um computador faz-se o uso de um algoritmo para escalonar os processos em centenas ou milhares de ciclos em apenas milissegundos.

Posto isto, qual é o nome do algoritmo utilizado para escalonar os processos?

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Iterated Local ALgorithm. |
|  | B | Ant lion Algorithm Optimization. |
|  | C | Differencial Evolution Algorithm. |
|  | D | Round Robin.  **Você acertou!**  PDF da Aula 4 na pág 4 -5. |
|  | E | Lion Optmization Algorithm. |

Questão 6/10 - Programação I

Na Aula 4, estudamos sobre a classe Task, que nos provê com alguns métodos estáticos que gerenciam um conjunto de tasks.

Sobre o conjunto de tasks, assinale a alternativa correta.

Nota: 0.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | WhenAny recebe os parâmetros somente de uma única task e WhenAll retorna uma nova  Task que nunca estará completa quando todas as Tasks de entrada estiverem concluídas. |
|  | B | WhenAny retorna uma nova Task que estará em execução quando qualquer uma das  Tasks de entrada finalizar. |
|  | C | WhenAll recebe com oparâmetro uma ou mais Tasks e When Any pode ser útil em  cenários de “testar” condições de forma única e retornando valor sequencial. |
|  | D | WhenAll retorna uma nova Task que sempre estará incompleta quando todas as Tasks  de entrada estiverem concluídas e WhenAny retorna uma nova Task que estará concluída  quando, somente, a primeira das Tasks de entrada finalizar. |
|  | E | WhenAll retorna uma nova Task que somente estará completa quando todas as Tasks de  entrada estiverem concluídas e WhenAny retorna uma nova Task que estará concluída  quando qualquer uma das Tasks de input finalizar.  PDF da Aula 4, páginas 33 – 34. |

Questão 7/10 - Programação I

Conforme estudado na Aula 4, as threadPool veio para facilitar a execução de outras threads quando elas estão pausadas.

Assinale a alternativa CORRETA sobre as características da ThreadPool.

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | A ThreadPool faz a alocação de diferentes tasks dentro da linguagem C#. |
|  | B | A ThreadPool não faz alocação de diferentes tasks e sim, cria uma nova task. |
|  | C | A ThreadPool faz alocação das threads em execução, assim podendo desenvolver  novas threads dentro do sistema operacional.  **Você acertou!**  PDF da Aula 4 pág 23 – 25. |
|  | D | A ThreadPool atua como um gestor das threads que estão em repouso. |
|  | E | A ThreadPool gerencia somente as thread em repouso, deixando outras threads de lado. |

Questão 8/10 - Programação I

Na Aula 5 foi citado sobre o EF ( enity framwork), sendo ele um modelador de objetos em C# que utiliza bancos para criar um espelho do modelo. Além disso, o EF possui vários estados paras suas entidades.

Assinale a única alternativa correta que apresente algumas de suas entidades.

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Entidades são novas e são inseridas no banco de dados; as entidades não foram alteradas  ainda desde que foram consultadas no banco de dados; as entidades não podem ser  modificadas depois que foram consultadas no banco de dados; as entidades existem no  banco de dados, mas já estão gravadas para serem excluídas quando CloseChanges;  As entidades podem ser acompanhadas pelo DbContext. |
|  | B | Entidades são novas e ainda não foram inseridas no banco de dados; as entidades não  foram alteradas ainda desde que foram consultadas no banco de dados; as entidades  podem ser modificadas depois que foram consultadas no banco de dados; as entidades  existem no banco de dados, mas já estão gravadas para serem excluídas quando  FilterChanges; As entidades não estão sendo acompanhadas pelo DbContext. |
|  | C | Entidades são novas e ainda não foram inseridas no banco de dados; as entidades não  foram alteradas ainda desde que foram consultadas no banco de dados; as entidades  podem ser modificadas depois que foram consultadas no banco de dados; as entidades  existem no banco de dados, mas já estão gravadas para serem excluídas quando  SaveChanges; As entidades não estão sendo acompanhadas pelo DbContext.  **Você acertou!**  Pdf da Aula 5, na página 23 e 24. |
|  | D | Entidades são novas e ainda não foram inseridas no banco de dados; as entidades não  foram alteradas ainda desde que foram consultadas no banco de dados; as entidades  podem ser modificadas depois que foram consultadas no banco de dados; as entidades  existem no banco de dados, mas já estão gravadas para serem excluídas quando  DellChanges; As entidades não estão sendo acompanhadas pelo DbContext. |
|  | E | Entidades são novas e ainda não foram inseridas no banco de dados; as entidades não  foram alteradas ainda desde que foram consultadas no banco de dados; as entidades  podem ser modificadas depois que foram consultadas no banco de dados; as entidades  existem no banco de dados, mas já estão gravadas para serem excluídas quando  ClearChanges; As entidades não estão sendo acompanhadas pelo DbContext. |

Questão 9/10 - Programação I

Como visto na Aula 6, o Web services e Web APIs são aplicações web de serviços para fornecer resultados e funcionalidade dentro da web.

Posto isto, assinale a alternativa correta sobre o Web services e Web APIs.

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Os Web Services são sistemas de informação, utilizam um conjunto de tecnologias que  são padrões da internet e os Web APIs são menos restritivos, utilizam protocolo HTTP  e podem receber e retornar dados em diferentes formatos  **Você acertou!**  PDF  da Aula 6 – Web services pág 6-7; e PDF da Aula 6 -  Web APIs pág  18-19 |
|  | B | Os Web Services são menos restritivos, utilizam protocolo HTTP e podem receber e  retornar dados em diferentes formatos e os Web APIs são sistemas de informação,  utilizam um conjunto de tecnologias que são padrões da internet |
|  | C | Os Web Services são menos restritivos, utilizam protocolo POP3 e podem receber e  retornar dados em diferentes formatos e os Web APIs são sistemas de informação,  utilizam um conjunto de tecnologias que são padrões da internet. |
|  | D | Os Web Services são sistemas de informação, utilizam um conjunto de tecnologias que  são padrões da internet e os Web APIs são menos restritivos, utilizam protocolo POP3 e  podem receber e retornar dados em diferentes formatos |
|  | E | ) Os Web Services são sistemas de informação, utilizam um conjunto de tecnologias  que são padrões da internet e os Web APIs são menos restritivos, utilizam protocolo  HTTP e não podem receber e retornar dados em diferentes formatos. |

Questão 10/10 - Programação I

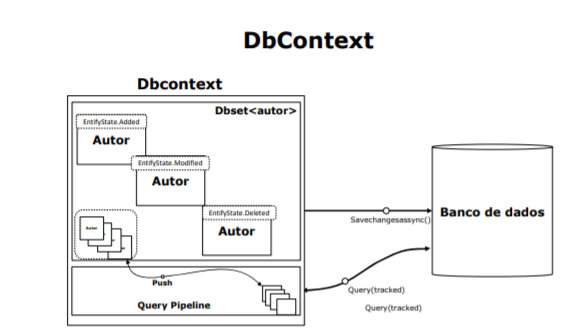
A Aula 4, cita que as Threads são ferramentas de "baixo nível" para lidar com concorrência no C# e possuem algumas limitações (como exemplo, obter valores de retorno facilmente e agendar novas tarefas encadeadas). Como tentativa de auxiliar o uso das Threads, surgiu as Tasks no C#.

Assinale a única alternativa correta que identifica a principal funcionalidade das Tasks.

Nota: 0.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | A Tasks somente consegue retornar valores com grau médio de dificuldade |
|  | B | A Tasks parcialmente consegue retornar valores com grau elevado de dificuldade. |
|  | C | A Tasks consegue retornar valores com facilidade e não agenda novas tarefas encadeadas. |
|  | D | A Tasks nunca retorna valores com facilidade, mas consegue agendar novas tarefas  encadeadas |
|  | E | A Tasks consegue retornar valores com facilidade e consegue agendar novas tarefas  encadeadas.  PDF da Aula 4 – pág 21-22. |

Questão 1/10 - Programação I

Na Aula 5 foi estudado sobre a modelagem de objetos e modelagem relacional, onde os modelos utilizados no C# criam um “espelho” no banco De acordo com a figura a seguir, um cliente deseja ter um banco de dados que tenham algumas informações necessárias de livros. Neste banco de dados foi usado como exemplo um DbContext, onde em primeira instancia é inserido o nome de autores dos livros <autor> podendo ser considerado com um grande “Repositório.  
  


Com Base nestas informações, marque a única alternativa correta sobre DbContext.

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | DbContext são atributos de uma classe do EF para conseguir manipular as entidades. |
|  | B | As alterações ocorridas ao longo da inclusão podem ser realizadas diretamente no banco  de dados e não devem comunicar com o DbContext sobre estas atualizações. |
|  | C | O DbContext é uma classe abstrata e há a necessidade de herdá-la implementando alguns  métodos,para usá-la em nossa aplicação.  **Você acertou!**  pdf referente a Aula 5, entre as páginas 13 – 16. |
|  | D | O DbContext não traduz querys LINQ em SQL devido ao tamanho do arquivo não ser  compatível com a plataforma SQL. |
|  | E | O DbContext consegue traduzir querys LINQ em SQL utilizando um repositório  pequeno e com a classe secundária do EF. |

Questão 2/10 - Programação I

Como estudado na Aula 4, as Threads realizam múltiplas tarefas dentro de um computador mesmo ele possuindo um único “core”. Com isto, um computador faz-se o uso de um algoritmo para escalonar os processos em centenas ou milhares de ciclos em apenas milissegundos.

Posto isto, qual é o nome do algoritmo utilizado para escalonar os processos?

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Iterated Local ALgorithm. |
|  | B | Ant lion Algorithm Optimization. |
|  | C | Differencial Evolution Algorithm. |
|  | D | Round Robin.  **Você acertou!**  PDF da Aula 4 na pág 4 -5. |
|  | E | Lion Optmization Algorithm. |

Questão 3/10 - Programação I

Conforme estudado na Aula 4, as threadPool veio para facilitar a execução de outras threads quando elas estão pausadas.

Assinale a alternativa CORRETA sobre as características da ThreadPool.

Nota: 0.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | A ThreadPool faz a alocação de diferentes tasks dentro da linguagem C#. |
|  | B | A ThreadPool não faz alocação de diferentes tasks e sim, cria uma nova task. |
|  | C | A ThreadPool faz alocação das threads em execução, assim podendo desenvolver  novas threads dentro do sistema operacional.  PDF da Aula 4 pág 23 – 25. |
|  | D | A ThreadPool atua como um gestor das threads que estão em repouso. |
|  | E | A ThreadPool gerencia somente as thread em repouso, deixando outras threads de lado. |

Questão 4/10 - Programação I

Na Aula 5 foi citado sobre o EF ( enity framwork), sendo ele um modelador de objetos em C# que utiliza bancos para criar um espelho do modelo. Além disso, o EF possui vários estados paras suas entidades.

Assinale a única alternativa correta que apresente algumas de suas entidades.

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Entidades são novas e são inseridas no banco de dados; as entidades não foram alteradas  ainda desde que foram consultadas no banco de dados; as entidades não podem ser  modificadas depois que foram consultadas no banco de dados; as entidades existem no  banco de dados, mas já estão gravadas para serem excluídas quando CloseChanges;  As entidades podem ser acompanhadas pelo DbContext. |
|  | B | Entidades são novas e ainda não foram inseridas no banco de dados; as entidades não  foram alteradas ainda desde que foram consultadas no banco de dados; as entidades  podem ser modificadas depois que foram consultadas no banco de dados; as entidades  existem no banco de dados, mas já estão gravadas para serem excluídas quando  FilterChanges; As entidades não estão sendo acompanhadas pelo DbContext. |
|  | C | Entidades são novas e ainda não foram inseridas no banco de dados; as entidades não  foram alteradas ainda desde que foram consultadas no banco de dados; as entidades  podem ser modificadas depois que foram consultadas no banco de dados; as entidades  existem no banco de dados, mas já estão gravadas para serem excluídas quando  SaveChanges; As entidades não estão sendo acompanhadas pelo DbContext.  **Você acertou!**  Pdf da Aula 5, na página 23 e 24. |
|  | D | Entidades são novas e ainda não foram inseridas no banco de dados; as entidades não  foram alteradas ainda desde que foram consultadas no banco de dados; as entidades  podem ser modificadas depois que foram consultadas no banco de dados; as entidades  existem no banco de dados, mas já estão gravadas para serem excluídas quando  DellChanges; As entidades não estão sendo acompanhadas pelo DbContext. |
|  | E | Entidades são novas e ainda não foram inseridas no banco de dados; as entidades não  foram alteradas ainda desde que foram consultadas no banco de dados; as entidades  podem ser modificadas depois que foram consultadas no banco de dados; as entidades  existem no banco de dados, mas já estão gravadas para serem excluídas quando  ClearChanges; As entidades não estão sendo acompanhadas pelo DbContext. |

Questão 5/10 - Programação I

Na Aula 5 foi citado sobre o Enity Framework (EF), conhecido largamente no c sharp, por ser muito utilizado nesta linguagem e é considerado uma versão melhorada por mapear modelo de c sharp, como: objetos para tabelas, propriedades em colunas, e query em LINQ.

Com isto, assinale a única alternativa correta sobre a equivalência estrutura de bancos de dados para o EF na linguagem c sharp.

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Chaves secundárias (Secundary Keys) são usadas na base relacional e no C# usa-se uma  única instância dentro da classe; |
|  | B | Na base relacional se trabalha com vetores e na linguagem C# utiliza – se atributos. |
|  | C | Na base relacional usa-se uma referência para outra classe e no C# usa-se chaves  estrangeiras (Foreign key); |
|  | D | Na base relacional os comandos SQL são usados sozinho Where e no C# os operados  LINQ usa o comando where declarando uma condição para a variável (Where (x=>...));  **Você acertou!**  PDF da Aula 5, página 7 – 8. |
|  | E | Na base relacional são declaradas propriedades para facilitar a interação do algoritmo  principal e no C# usa-se colunas de tabelas para especificar tipos de dados das respectivas  variáveis. |

Questão 6/10 - Programação I

Na Aula 6 e nos códigos apresentados ao longo da disciplina, foi estudado sobre o protocolo HTTP, onde o REST e SOAP são duas formas de prover serviços para este tipo de protocolo. Ao comparar essas duas opções para desenvolver algoritmo, um programador poderá encontrar algumas características que as diferem e outras que são implementadas por ambas.

Assinale a única alternativa correta sobre o protocolo HTTP.

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | SOAP e REST aceitam o uso HTML+CSS como formato das respostas. |
|  | B | REST utiliza vários formatos, como JSON, RSS ou mesmo XML, Já o SOAP somente usa  o XML para fornecer a resposta.  **Você acertou!**  PDF da Aula 6 páginas 9, 12, 19, 20 e 32. |
|  | C | SOAP e REST somente usam o JSON como formato das respostas. |
|  | D | REST inclui o tratamento de erro por meio de códigos padronizados, enquanto SOAP  usa verbos HTTP como GET, PUT e DELETE para tratamento de erro. |
|  | E | SOAP pode ser usado apenas com o protocolo  (HTTP), enquanto REST permite usar  outros tipos de protocolos. |

Questão 7/10 - Programação I

Na Aula 4, foi citado sobe o processo I/O, onde é considerado uma “longa” espera para o processador e geram “block” em Threads.

Diante deste cenário, sobre os processos de I/O, marque a única alternativa correta sobre suas características.

Nota: 0.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Um exemplo de processe síncrono que envolvem I/O no nosso dia a dia é o envio e  recebimento de dados pela rede. |
|  | B | Streams são sequências de dados desordenados, que representam um fluxo de dados  descontínuo. |
|  | C | System.IO é uma biblioteca que contém apenas o fluxo de arquivos se seus dados,  quando declarados no namespace. |
|  | D | No stream é permitido somente ler os dados de um arquivo. |
|  | E | Streams são sequências de dados ordenados que representam um fluxo de dados  contíguo entre uma origem e destino.  PDF da Aula 4 páginas 53 – 54. |

Questão 8/10 - Programação I

A Aula 4, cita que as Threads são ferramentas de "baixo nível" para lidar com concorrência no C# e possuem algumas limitações (como exemplo, obter valores de retorno facilmente e agendar novas tarefas encadeadas). Como tentativa de auxiliar o uso das Threads, surgiu as Tasks no C#.

Assinale a única alternativa correta que identifica a principal funcionalidade das Tasks.

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | A Tasks somente consegue retornar valores com grau médio de dificuldade |
|  | B | A Tasks parcialmente consegue retornar valores com grau elevado de dificuldade. |
|  | C | A Tasks consegue retornar valores com facilidade e não agenda novas tarefas encadeadas. |
|  | D | A Tasks nunca retorna valores com facilidade, mas consegue agendar novas tarefas  encadeadas |
|  | E | A Tasks consegue retornar valores com facilidade e consegue agendar novas tarefas  encadeadas.  **Você acertou!**  PDF da Aula 4 – pág 21-22. |

Questão 9/10 - Programação I

Como visto na Aula 6, o Web services e Web APIs são aplicações web de serviços para fornecer resultados e funcionalidade dentro da web.

Posto isto, assinale a alternativa correta sobre o Web services e Web APIs.

Nota: 0.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Os Web Services são sistemas de informação, utilizam um conjunto de tecnologias que  são padrões da internet e os Web APIs são menos restritivos, utilizam protocolo HTTP  e podem receber e retornar dados em diferentes formatos  PDF  da Aula 6 – Web services pág 6-7; e PDF da Aula 6 -  Web APIs pág  18-19 |
|  | B | Os Web Services são menos restritivos, utilizam protocolo HTTP e podem receber e  retornar dados em diferentes formatos e os Web APIs são sistemas de informação,  utilizam um conjunto de tecnologias que são padrões da internet |
|  | C | Os Web Services são menos restritivos, utilizam protocolo POP3 e podem receber e  retornar dados em diferentes formatos e os Web APIs são sistemas de informação,  utilizam um conjunto de tecnologias que são padrões da internet. |
|  | D | Os Web Services são sistemas de informação, utilizam um conjunto de tecnologias que  são padrões da internet e os Web APIs são menos restritivos, utilizam protocolo POP3 e  podem receber e retornar dados em diferentes formatos |
|  | E | ) Os Web Services são sistemas de informação, utilizam um conjunto de tecnologias que  são padrões da internet e os Web APIs são menos restritivos, utilizam protocolo HTTP e  não podem receber e retornar dados em diferentes formatos. |

Questão 10/10 - Programação I

Na Aula 4, estudamos sobre a classe Task, que nos provê com alguns métodos estáticos que gerenciam um conjunto de tasks.

Sobre o conjunto de tasks, assinale a alternativa correta.

Nota: 0.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | WhenAny recebe os parâmetros somente de uma única task e WhenAll retorna uma nova  Task que nunca estará completa quando todas as Tasks de entrada estiverem concluídas. |
|  | B | WhenAny retorna uma nova Task que estará em execução quando qualquer uma das Task  s de entrada finalizar. |
|  | C | WhenAll recebe com oparâmetro uma ou mais Tasks e When Any pode ser útil em  cenários de “testar” condições de forma única e retornando valor sequencial. |
|  | D | WhenAll retorna uma nova Task que sempre estará incompleta quando todas as Tasks  de entrada estiverem concluídas e WhenAny retorna uma nova Task que estará concluída  quando, somente, a primeira das Tasks de entrada finalizar. |
|  | E | WhenAll retorna uma nova Task que somente estará completa quando todas as Tasks  de entrada estiverem concluídas e WhenAny retorna uma nova Task que estará concluída  quando qualquer uma das Tasks de input finalizar.  PDF da Aula 4, páginas 33 – 34. |